

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Indragiri Hulu merupakan kabupaten yang terletak di pulau Sumatera. Kabupaten ini memiliki potensi yang cukup menjanjikan khususnya di sektor wisata. Alam yang belum terlalu terjamah tangan manusia membuat setiap orang yang berkunjung ke kabupaten Indragiri Hulu merasa begitu nyaman menikmati keindahan alam maupun peninggalan-peninggalan yang ada disana. Selain itu, pilihan wisata yang lengkap mulai dari wisata budaya, wisata alam, wisata religi, wisata minat khusus, wisata buatan, wisata olahraga, wisata belanja hingga wisata umum menjadi salah satu daya tarik yang membuat siapa saja yang berkunjung menjadi senang.

Akhir-akhir ini jumlah wisatawan yang berkunjung ke indragiri hulu semakin banyak, dilihat dari jumlah wisatawan yang berada di tempat-tempat wisata ketika liburan khususnya. Namun meningkatnya jumlah wisatawan yang berkunjung ke indragiri hulu tidak di barengi dengan penyebaran informasi pariwisata dari pemerintah setempat, sehingga parawisatawan yang belum berkunjung ke indargiri hulu tidak tahu banyak tentang apa saja yang ada di indragiri hulu karena wisatawan yang sudah berkunjung hanya memperoleh informasi dari mulut kemulut terutama dari orang yang berasal dari inragiri

hulu. Sementara program pemerintah “Visit Indragiri Hulu 2017” belum juga memberikan informasi yang dapat banyak membantu parawisatawan. Berdasarkan permasalahan diatas, maka dalam penelitian ini ingin mengembangkan suatu sistem yang dapat memberikan informasi tentang pariwisata di kabupaten indragiri hulu yakni “Sistem Informasi Geografis Pariwisata di Kabupaten Indra Giri Hulu Berbasis Android”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, garis besar rumusan masalahnya adalah sebagai berikut:

- a) Bagaimana mengembangkan sistem informasi geografis berbasis android untuk memberikan informasi tentang pariwisata kabupaten indragiri hulu kepada user.
- b) Bagaimana proses yang terjadi agar sistem informasi geografis dapat memberikan informasi wisata kepada user, informasi yang di dapat berupa tempat wisata terdekat dan yang berada di sekitar pengunjung.
- c) Bagaimana aplikasi bisa diakses orang banyak, jaringan dapat di akses di semua tempat lokasi wisata, karena jaringan dikabupaten indaragiri hulu sudah cukup mendukung semua jaringan, sehingga memudahkan pengunjung untuk mengakses lokasi wisata.

1.3 Ruang Lingkup

Adapun yang menjadi batasan ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a) Pengguna sistem informasi geografis berbasis android ini adalah masyarakat umum atau wisatawan yang ingin mencari informasi tentang pariwisata di indragiri hulu.
- b) Sistem ini mendukung navigasi untuk menampilkan jarak suatu tempat wisata ke tempat atau fasilitas umum lainnya, bebas menentukan titik awal dan titik akhir.
- c) Sistem ini menggunakan jaringan internet agar dapat mengakses pencarian lokawisata.

1.4 Tujuan

Membangun suatu aplikasi sistem informasi geografis berbasis android yang dapat memudahkan wisatawan yang ingin berkunjung atau yang ingin mengetahui tentang pariwisata di kabupaten indragiri hulu.

Adaun tujuan yang lain sebagai berikut :

- 1. Mengembangkan suatu sistem aplikasi berbasis android yang dapat membantu wisatawan yang berkunjung ke kabupaten indragiri hulu lebih mudah mendapatkan wisata.

2. Membangun suatu sistem aplikasi pendukung dengan kemajuan teknologi dengan menggunakan google maps, agar pengunjung tidak susah mencari rute jalan yang di tuju terutama lokasi wisata yang di inginkan